



*ORDENACIÓN CURRICULAR DEL BACHILLERATO EN SU RÉGIMEN A DISTANCIA*

**PRIMER CURSO**

<b>MATERIA</b>	<b>HUMANIDADES</b>	<b>CIENCIAS SOCIALES</b>
<b>COMUNES</b>	Educación física Filosofía Lengua Castellana y Literatura I Lengua Extranjera I	Educación física Filosofía Lengua Castellana y Literatura I Lengua Extranjera I
<b>DE MODALIDAD (OBLIGATORIA)</b>	Latín I	Matemáticas aplicadas a las CC.SS. I
<b>DE MODALIDAD (ELEGIR DOS)</b>	Economía Griego I Historia del Mundo Contemporáneo Literatura Universal Matemáticas aplicadas a las CC.SS I	Economía Griego I Historia del Mundo Contemporáneo Literatura Universal Latín I
<b>OPTATIVA (ELEGIR UNA)</b>	-Segunda Lengua Extranjera I -Una materia de modalidad no cursada -Ciencias de la computación I -Fundamentos léxicos y Mitológicos Grecolatinos en la Artes las Ciencias y La Tecnología	-Segunda Lengua Extranjera I -Una materia de modalidad no cursada -Ciencias de la computación I -Fundamentos léxicos y Mitológicos Grecolatinos en la Artes las Ciencias y La Tecnología



*ORDENACIÓN CURRICULAR DEL BACHILLERATO EN SU RÉGIMEN A DISTANCIA*

**SEGUNDO CURSO**

<b>MATERIA</b>	<b>HUMANIDADES</b>	<b>CIENCIAS SOCIALES</b>
<b>COMUNES</b>	Historia de España Historia de la Filosofía Lengua Castellana y Literatura II Lengua Extranjera II	Historia de España Historia de la Filosofía Lengua Castellana y Literatura II Lengua Extranjera II
<b>DE MODALIDAD (OBLIGATORIA)</b>	Latín II	Matemáticas aplicadas a las CC.SS. I
<b>DE MODALIDAD (ELEGIR DOS)</b>	-Empresa y Diseño de Modelos de Negocio -Geografía -Griego II -Historia del Arte -Matemáticas aplicadas a las CC.SS II	-Empresa y Diseño de Modelos de Negocio -Geografía -Griego II -Historia del Arte -Latín II
<b>OPTATIVA (ELEGIR UNA)</b>	-Segunda Lengua Extranjera II -Una materia de modalidad no cursada -Ciencias de la computación II -Fundamentos de Administración y Gestión -Psicología.	-Segunda Lengua Extranjera II -Una materia de modalidad no cursada -Ciencias de la computación II -Fundamentos de Administración y Gestión -Psicología.